**Uživatelská příručka: Zapomnění – JavaFX edice**

**Úvod do děje:**

Je zima a píše se rok 2006. Jste student vysoké školy a žijete sami na bytě v Praze. Praha není vaším rodným městem a s rodiči nejste v kontaktu již dlouho kvůli rodinnému konfliktu. V Praze nikoho moc neznáte a žijete samotářský život. Nedávno Vás vyhodili i z práce a ocitáte se v situaci, kdy jste bez příjmů a snažíte se ušetřit na každé koruně. Ve škole se Vám hromadí resty a nedokážete kvůli okolní situaci se soustředit na studium. Situaci přestáváte zvládat a nevíte co dál. V hlavě máte zafixováno, že si stejně ani nikdo nevšimne, pokud byste „zmizeli“…

Hra má otevřené konce k interpretaci. Je na Vás, co s postavou uděláte. Pokud chcete postavu zabít, můžete to udělat. Pokud ji chcete zachránit, to můžete udělat také.

**VAROVÁNÍ:**

**Tato hra obsahuje sebevražedné motivy. Pokud máte psychické problémy, nebo znáte někoho, kdo se potýká s obtížemi, existuje pomoc.**

**Linka bezpečí: 116 111**

**Pražská linka důvěry: 222 580 697**

**Seznam příkazů:**

Jdi <prostor> – postava se přesune do jiného místa – např. „jdi kuchyn“

Napoveda – seznam základních příkazů a co může hráč dělat

Konec – ukončení hry

Seber <věc> - postava sebere určitou věc v prostoru, pokud má místo v inventáři a je věc sebratelná – může sebrat jenom jednu věc najednou – např. „seber peníze“

Bodnout – postava se bodne nožem, pokud jej má v inventáři a zabije se

Koupit – postava si nakoupí drogy u drogového dealera, kterýma se předávkuje a umře

Obesit – postava se oběsí a umře

Skocit – postava skočí z míst kde to je možné a zabije se

Zavolat – postava zavolá svým rodičům v prostoru kde může

Zazvonit – postava zazvoní v místě, kde to bude možné

Inventar – vypíše co má postava v inventáři

**Spuštění hry – grafické rozhraní:**

Hra se spouští otevřením souboru, který jste si stáhli z releases na GitLabu. Podmínkou na spuštění je stažená Java 17, ať už JRE anebo JDK. Doporučuji stáhnout z [Home | Adoptium](https://adoptium.net/).

**Spuštění hry – textové rozhraní:**

Hra se dá spustit v textovém rozhraní, pokud se spustí přes příkazovou řádku, resp. terminál, pomocí příkazu „java -jar <cesta k jar souboru> -text“.